

AL DIRIGENTE SCOLASTICO

DELL'I.C. MARTIN LUHTER KING

Coerentemente con quanto previsto dal PNSD e dal progetto triennale d'Istituto, la sottoscritta Maria Grazia Minati, in qualità di Animatore Digitale propone la seguente unità formativa che rientra nell'ambito **Formazione Interna** e nell'intervento: Formazione avanzata sugli strumenti del Web come supporto alle attività didattiche.

UNITA' FORMATIVA: App per la didattica digitale integrata

Il presente percorso formativo ha la finalità, attraverso la conoscenza e l'utilizzo di App digitali, di fornire ai docenti strumenti capaci di rendere più motivante il processo di insegnamento-apprendimento e migliorare il clima di classe. L'uso del digitale integrato nella didattica tradizionale permetterà inoltre una maggiore flessibilità didattica consentendo ai docenti la personalizzazione dei contenuti in base alle esigenze degli studenti.

CONTENUTI:

PLICKERS	Un'App che permette di realizzare test, quiz e altri sondaggi, e di raccoglierne i dati in tempo reale. Il docente utilizza uno smartphone o un tablet connesso a internet e crea una classe digitale . Distribuisce quindi ai discenti una serie di cosiddette cards che contengono dei codici, dopodiché può procedere sottoponendo le varie domande alla classe, e gli basterà utilizzare il proprio smartphone o tablet per raccogliere le risposte degli alunni. Molto utile per effettuare verifiche, valutare la comprensione di un testo letto o ascoltato...
La Flipped Classroom con Edpuzzle	Un'applicazione per educatori, insegnanti e studenti, pensata per l'apprendimento e l'interazione docente-studente. È una web-app (cioè un'applicazione che funziona online e che non va né scaricata né installata) che permette di trasformare i video standard in strumenti didattici interattivi : con l'aggiunta di una nota testuale o un commento audio , per spiegare o approfondire alcuni concetti, e con l'inserimento all'interno del video di due tipologie di quiz (risposta multipla e aperta) , per aiutare gli studenti ad imparare in modo coinvolgente e interattivo.
Thinglink: rendere interattive le immagini	App che permettono di rendere le immagini, foto, mappe geografiche interattive, tutto questo inserendo dei Tag (ovvero dei cerchietti bianchi, ai quali è possibile collegare qualsiasi cosa troviate in Rete).
Creare libri digitali con Storyjumper	Web app che ti permette di creare libri da sfogliare in formato digitale e interattivo. Storyjumper, proprio come sottintende il nome, è uno

	strumento che favorisce l'apprendimento attraverso l'uso del racconto per immagini. Grazie alle potenzialità del web, inoltre, è possibile inserire all'interno del racconto elementi interattivi , come disegni, audio, musiche e tanto altro.
<i>Make Belief Comix: usare il fumetto per lo storytelling</i>	Strumento che permette agli utenti di creare storie a fumetti e condividerli con gli altri. Il suo utilizzo è molto semplice e, soprattutto, gradevole per gli studenti

FORMATORE: Animatore Digitale: Maria Grazia Minati

DESTINARI: docenti di scuola primaria e secondaria (massimo 20 unità)

TOTALE: ORE 20

CALENDARIO

GIORNO	ORARIO	ORE
Giovedì 26- 01-2023	16:30 – 19:15	2:45
Giovedì 09- 02-2023	16:30 – 19:00	2:30
Giovedì 16-02-2023	16:30-19:15	2:45
Giovedì 2-03-2023	16:30 – 19:00	2:30
Giovedì 16-03-2023	16:30 – 19:15	2:45
Giovedì 30-03-2023	16:30 – 19:00	2:30
Giovedì 20-04-2023	16:30 – 19:00	2:30
Giovedì 11-05-2023	16:30 – 19:15	2:45
	totale	21

Roma, 20 gennaio 2023

L'Animatore Digitale

Maria Grazia Minati